

پرنامه نویسی جاوا

نمونه سوالات پرنامه نویسی جاوا

نویسنده: رحمان زارعی



این کتاب الکترونیکی رایگان است، فروش یا ویرایش آن ممنوع و حرام می باشد. شما می توانید این کتاب را همین جوری که هست در سایت یا شبکه اجتماعی خود به اشتراک بگذارید.

در مثال زیر یک آرایه را در فایل ذخیره می کنیم. بعد آرایه را از فایل میخوانیم ، بعضی از عناصر درون آرایه را دستکاری کرده و دوباره در فایل ذخیره می کنیم.

```
package javalike;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

public class ExampleArrayFile {

    public ExampleArrayFile() {
    }

    public static int[] read() {
        String filename = "array.txt";
        String strArray = "";

        String line;
        try {
            BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader(filename));
            while ((line = in.readLine()) != null) {
                strArray += line + " ";
            }
            in.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        String[] temp = strArray.split(" ");

        int array[] = new int[temp.length];
        for (int i = 0; i < array.length; i++) {
            array[i] = Integer.parseInt(temp[i]);
        }
        return array;
    }
}
```

```
public static void write(int[] x) {
    String filename = "array.txt";
    BufferedWriter outputWriter = null;
    try {
        outputWriter = new BufferedWriter(new FileWriter(filename));
        for (int i = 0; i < x.length; i++) {

            outputWriter.write(x[i] + "");

            outputWriter.newLine();
        }
        outputWriter.flush();
        outputWriter.close();

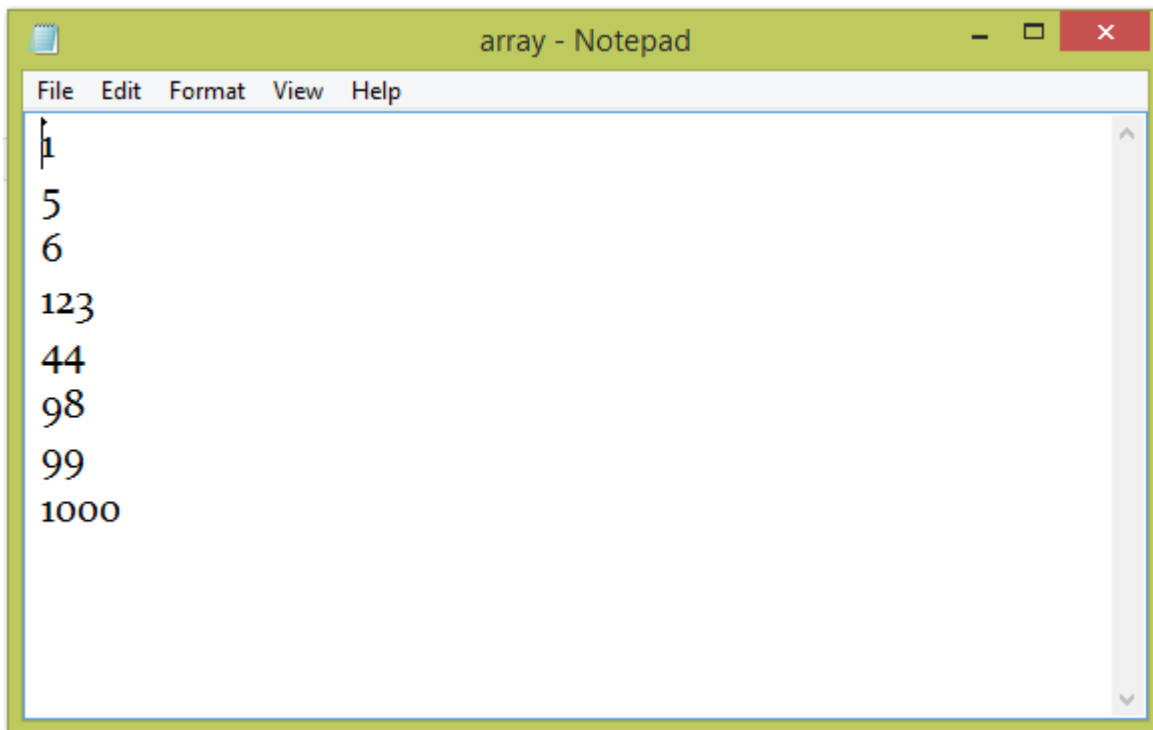
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void main(String[] args) {
    int a[] = { 1, 5, 10, 123, 44, 88, 99, 147 };
    // write an array to a file
    write(a);

    // Reading array in file
    int b[] = read();
    System.out.println(b[5]);
    b[5] += 10;
    b[2] = 6;
    b[7] = 1000;

    // write an array to a file
    write(b);
}
}
```

خروجی: خروجی این برنامه یک فایل با نام و فرمت array.txt میباشد. تصویر(۱)



تصویر (۱)

توضیحات:

```
public static void write(int[] x)
```

- این متد یک آرایه به عنوان پارامتر میگیرد و در یک فایل به آدرس مشخص در کامپیوتر ذخیره می کند.

```
public static int[] read()
```

- این متد آرایه را از فایل خوانده و برای ما برمی گرداند.

```
int a[] = { 1, 5, 10, 123, 44, 88, 99, 147 };  
// write an array to a file  
write(a);  
  
// Reading array in file  
int b[] = read();
```

```
System.out.println(b[5]);
b[5] += 10;
b[2] = 6;
b[7] = 1000;

// write an array to a file
write(b);
```

- در متد **main** برنامه یک آرایه با نام **a** برای تست تعریف کرده و با قرار دادن آرایه درون متد **write** در فایل ذخیره کرده ایم.
- حال برای خواندن آرایه ذخیره شده درون فایل متد **read** را صدا می زنیم. متد آرایه ای را که متد **read** برای ما برمیگرداند را درون آرایه ای دیگر بنام **b** می ریزیم.

```
System.out.println(b[5]);
```

- عنصر خانه ۵ ام آرایه را چاپ می کنیم. خروجی در کنسول بصورت زیر است:

88

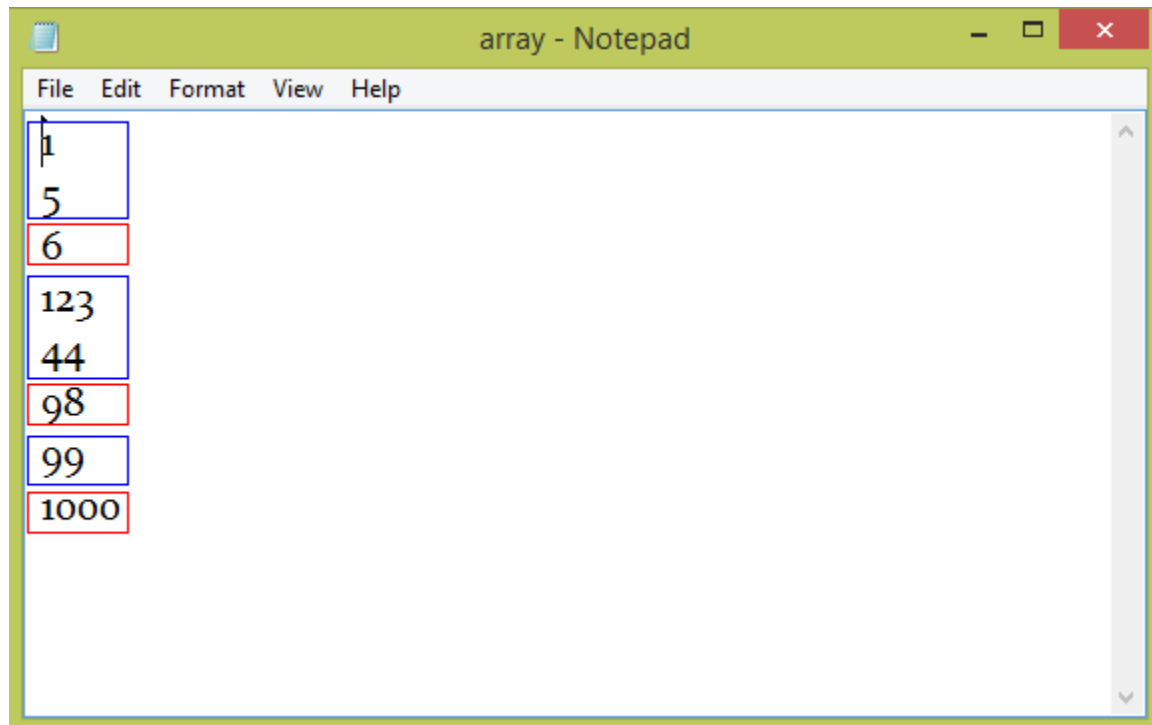
- همان طور که مشاهده می کنید عنصر ۵ ام آرایه ای که از فایل خوانده ایم همان عنصر خانه ۵ ام آرایه اولیه ما یعنی آرایه **a** می باشد.

```
b[5] += 10;
b[2] = 6;
b[7] = 1000;
```

- بعضی از عناصر آرایه را دستکاری می کنیم.

```
write(b);
```

- در پایان آرایه دستکاری شده را دوباره در فایل ذخیره می کنیم. کلا ما هدف مون خواندن و نوشتن و دستکاری یک آرایه بود، همان طور که در تصویر (۲) مشاهده می کنید عناصری از آرایه که در فایل ذخیره شده است همان عناصر آرایه **a** هستند به جز خانه های ۲، ۵ و ۷ که عناصر درون آنها را دستکاری کردیم.



تصویر (۲)

- بخش آبی عناصر دست نخورده آرایه `a` و بخش قرمز عناصری از آرایه `a` دستکاری شده اند.

سایت آموزش زبان جاوا به زبان ساده، آسان و شیرین!!!

www.JAVAPRO.ir

آموزش جاوا SE را با تجربه شخصی و به زبان خودمونی یاد بگیرید!!!!

بازدید از کانال

بازدید از سایت

هر روز مفاهیم و مثال های جدید به سایت اضافه می شود برای اطلاع از مطالب جدید روی سایت عضو کانال شوید.