



# آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

اثری از سایت آموزشی جاواپرو



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

به نام خدا

تقدیرم به هموطنان عزیزم

اندروید را با لذت یاد بگیر!



## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش پروژه محور ساخت اینستاگرام

موضوع: آموزش کتابخانه Android networking

جلسه: چهارم

مدرس: محمد مهری طاهری

اندروید را ساده، آسان و شیرین بنوشید!!!



این جلسه آموزشی رایگان است، فروش و ویرایش آن ممنوع و حرام می باشد. اما این کتاب را می توانید همین چور که هست در سایت و شبکه اجتماعی خود به اشتراک بگذارید.



## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

در برنامه نویسی اپلیکیشن برای ارتباط با سرور کتابخانه های متعددی وجود دارد ولی برنامه نویس ها طبیعتا اون کتابخانه ای را انتخاب می کنند که از نظر کدنویسی کاربردی تر و بهینه تر باشد.

کتابخانه **Android networking** هم یه کتابخانه کاربردی و در عین حال بهینه از لحاظ کد نویسیه که در ادامه نمونه ای از کاربردهای آن همراه با مثال آموزش میدیم.

اما قبلش باید چندتا نکته رو عرض کنم.

ما یه درخواست میدیم به سرور و سرور به ما یه پاسخ میده

اما نوع درخواست های ما با هم متفاوته.

خب درخواست ها دو نوع هست **post** و **get**

### خب حالا **get** چیه؟

در متد **get** ما اطلاعات رو بصورت **(key,value)** (کلید،مقدار) میفرستیم به سرور

و احتمالا توی سرچ های روزانه تون هم دیده باشید که توی همون **url** (ادرس سایتی) که سرچ میکنیم یه علامت سوال دیده میشه(؟). توی متد **get** بعد از این علامت ما میتونیم ساختار(کلید،مقدار) رو که ارسال کردیم ببینیم.

به عنوان مثال به این شکل خواهد بود:

```
?username =ali
```

• که اینجا **username** کلید هست و **ali** مقداره

و به صورت زیر بهش دسترسی خواهیم داشت

```
https://javapro.ir/user.php?username=ali
```

نمونه کد(۱)



## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

- متد get برای ارسال اطلاعات محرمانه مناسب نخواهد بود چون توی ادرس بار مرورگر مثل نمونه کد (۱) اطلاعات دیده میشن.

### اما بریم سراغ متد post

توی این نوع درخواست اطلاعات به صورت پکیج از سمت کلاینت که ما باشیم ارسال میشه به سرور و مثل get ما اطلاعات رو نمیبینیم پس بدیهی است که برای اطلاعات محرمانه گزینه بهتری باشه.

پاسخ ها از سمت سرور هم به صورت JSON به ما ارسال میشه که در ادامه جلسات توضیح میدیم خدمتون JSON چیه.

### خب بریم سراغ نمونه کد های استفاده از android networking

```
AndroidNetworking.get("https://javapro.ir/getAllUsers/{pageNumber}")
    .addPathParameter("pageNumber", "0")
    .addQueryParameter("limit", "6")
    .addHeaders("token", "0000")
    .setTag("get")
    .setPriority(Priority.HIGH)
    .build()
    .getAsJSONArray(new JSONArrayRequestListener() {
        @Override
        public void onResponse(JSONArray response) {

        }
        @Override
        public void onError(ANError error) {

        }
    });
```

نمونه کد (۲)

توضیحات:



## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```
public void onResponse(JSONArray response) {
```

```
}
```

- اینجا سرور به درخواستی که دادیم پاسخ میدهد

```
public void onError(ANError error) {
```

```
}
```

- اینجا اگه اروری از سرور بیاد رو هندل میکنیم

خب همونطور که در نمونه کد (۲) میبینید ما یه درخواست از نوع `get` دادیم به سرور، یک سری پارامتر رو هم همراه با درخواستمون ارسال کردیم و گفتیم پاسخی که از سرور میاد به صورت ارایه `json` باشه. یکی از مزیت های `android networking` اینه که پاسخ میتونه به صورت دلخواه باشه.

دلخواه باشه یعنی چی؟

یعنی مثلا توی همین اینستاگرام کاربر ما چندتا ویژگی مثل اسم، ایمیل و ... داره

با استفاده از کتابخانه `android networking` ما میتونیم درخواست ها مبتنی بر همین ویژگی های کاربر باشه فعلا در همین حد باشه وقتی کد نویسی برنامه هم شروع شد نمونه هاشو میبینیم.

خب بریم یه نمونه کد دیگه این بار از نوع `post` ببینیم:

```
AndroidNetworking.post("https://javapro.ir/signup")
    .addBodyParameter("firstname", "ali")
    .addBodyParameter("lastname", "alavi")
    .setTag("test")
    .setPriority(Priority.MEDIUM)
    .build()
    .getAsJSONObject(new JSONObjectRequestListener() {
        @Override
        public void onResponse(JSONObject response) {

        }
    })
    @Override
```



## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```
public void onError(ANError error) {
}
});
```

نمونه کد (۳)

- درخواست بالا همانطور که میبینید از نوع `post` هست و ما باهش اسم کاربر رو هم ارسال کردیم.
  - علاوه برا اسم ما میتونیم یک شی جاوا یا فایل و یا هر چیز دیگه ای رو هم با درخواستمون بفرستیم.
- به این صورت که به جای اسم کاربر اینگونه عمل می کنیم :

### addBodyParameter(file)

- این فایل از هر نوعی میتونه باشه

از `android networking` میتونیم برای دانلود فایل از سرور و همچنین اپلود فایل توی سرور هم استفاده کنیم که نمونه کد هاش مشابه زیر هست:

نمونه کد دانلود از سرور:

```
AndroidNetworking.download(url, dirPath, fileName)
    .setTag("download")
    .setPriority(Priority.MEDIUM)
    .build()
    .setDownloadProgressListener(new DownloadProgressListener() {
        @Override
        public void onProgress(long bytesDownloaded, long totalBytes) {
        }
    })
    .startDownload(new DownloadListener() {
        @Override
        public void onDownloadComplete() {
        }

        @Override
        public void onError(ANError error) {
        }
    })
```



## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```
});
```

نمونه کد (۴)

### توضیحات

```
public void onProgress(long bytesDownloaded, long totalBytes) {
}
```

- اینجا وقتی دانلود داره انجام میشه رو میتونیم مدیریت کنیم.

```
public void onDownloadComplete() {
}
```

- اینجا وقتی دانلود تموم میشه

```
public void onError(ANError error) {
}
```

- اینجا اگر به ارور بخوریم رو هندل میکنیم

نمونه کد آپلود توی سرور:

```
AndroidNetworking.upload(url)
    .addMultipartFile("image",file)
    .addMultipartParameter("key","value")
    .setTag("uploadTest")
    .setPriority(Priority.HIGH)
    .build()
    .setUploadProgressListener(new UploadProgressListener() {
        @Override
        public void onProgress(long bytesUploaded, long totalBytes) {
        }
    })
    .getAsJSONObject(new JSONObjectRequestListener() {
        @Override
        public void onResponse(JSONObject response) {
        }
        @Override
        public void onError(ANError error) {
        }
    })
```





## آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```
});
```

نمونه کد(۵)

### توضیحات

```
public void onProgress(long bytesUploaded, long totalBytes) {  
}
```

- مدیریت در حین آپلود شدن

```
public void onResponse(JSONObject response) {  
}
```

- مدیریت پاسخ دریافتی از سرور

```
public void onError(ANError error) {  
}
```

- هندل کردن ارور

این تمام چیزی بود که شما باید از android networking میدانستید

این جلسه هم تموم شد.

با ما همراه باشید...

*پیروز و موفق باشید*



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

سایت آموزشی رایگان جاواپرو

[www.JAVAPRO.ir](http://www.JAVAPRO.ir)

آموزش برنامه نویسی را با تجربه شفاهی و به زبان خودمونی یاد بگیرید!!!!

بازدید از کانال

بازدید از سایت

هر روز مفاهیم و مثال های جدید به سایت اضافه می شود برای اطلاع از مطالب جدید روی سایت عضو کانال شوید.

دفل و تصرف ، ویرایش و کپی زدن تمامی آموزش های جاواپرو به دور از افلاق حرفه ای ست و حرام می باشد.