

آموزش زبان برنامه نویسی جاوا

کنترل سطح دسترسی در جاوا

جلسه شانزدهم

نویسنده: رحمان زارعی

جاوا را ساده، آسان و شیرین بنوشید!!!



گاهی در زبان جاوا نیاز هست راه دسترسی به ویژگی ها و رفتار های (متغیرها و متدها) کلاس خود را کنترل کنیم. یعنی اجازه ندهیم هر کسی از راه رسیدن از این متدها و متغیر های کلاسمون استفاده کنه، حالشو ببره بدون این که از ما اجازه بگیره!!!! کنترل سطح دسترسی به ویژگی ها و رفتار های کلاس را می توان به یک تلفن تشبیه کرد!!! اگر ما تلفن خود را در معرض عموم مردم قرار بدهیم، همه از آن استفاده می کنند!!! چیزی شبیه تلفن عمومی می شود! اما اگر تمایل نداشته باشیم که هر کسی از آن استفاده کند آن را در مکانی می گذاریم که دسترسی آن برای عموم مردم محدود باشد!!! مثال دومی که می توان برای کنترل سطح دسترسی زد همان چت کردن در شبکه های اجتماعی می باشد!! مثلا شما در واتس اپ می توانید در یک گروه عمومی با سایر دوستان خود چت کنید و همه اعضای گروه از پیام شما با خبر می شوند اما اگر خواستید بصورت کنترل شده و خصوصی چت کنید به `pv` یا `private` هم دیگر می روید و هرکسی هم نمی تواند به `pv` شما دسترسی داشته باشد! همه این مثال ها را گفتم که کنترل سطح دسترسی را برای شما ملموس تر کرده باشم. حالا برویم سراغ اصل مطلب 😊

در جاوا برای کنترل سطح دسترسی از واژه ای تحت عنوان **اصلاح کننده های سطح دسترسی (Access level modifiers)** استفاده میکنیم. خب این یعنی چه؟! مثلا برای کنترل سطح دسترسی به تلفن خود و محدود کردن دسترسی به آن، تلفن را از یک مکان عمومی به یک مکان خصوصی می بریم که در دسرس مردم نباشد یعنی دسترسی به تلفن خود را از حالت عمومی به خصوصی تغییر یا اصلاح کردیم به این حالت عمومی (`public`) یا خصوصی (`private`) **اصلاح کننده (modifiers)** سطح دسترسی می گویند.

اصلاح کننده های (تغییر دهنده ها یا **modifiers**) سطح دسترسی در جاوا تعیین می کنند که سایر کلاس ها تا چه اندازه می توانند از ویژگی ها و رفتار های کلاس فعلی شما استفاده کنند.

پس تا اینجا این اصلاح کننده ها برای کنترل دسترسی سایر کلاس ها به ویژگی ها و رفتار های شما می باشند. در ادامه آموزش به هر یک از اصلاح کننده های سطح دسترسی می پردازیم:

## اصلاح کننده سطح دسترسی عمومی – کلمه کلیدی public

- کلمه کلیدی **public** از شناخته شده ترین کلمه های کلیدی جاوا هست و زیاد می بینیمش و باهاش کار کردیم و کار داریم!!!
  - **public** از ساده ترین اصلاح کننده های سطح دسترسی در جاوا می باشد زیرا همان طور که از اسمش معلومه ماهیتی مشخص دارد، دسترسی آن چیزی شبیه تلفن عمومی است یعنی همه کلاس های دیگر می توانند به متغیرها و متدهایی که از نوع **public** تعیین کردیم دسترسی داشته باشند.
  - پس وقتی یک متغیر یا متد از نوع **public** در کلاس خود تعریف میکنیم برای سایر کلاس ها این ویژگی ها و متدها قابل دسترسی می باشد.
  - در کل یک کلاس، متغیر، متد، اینترفیس (در آینده بررسی میکنیم)، سازنده و... وقتی **public** اعلام می شود، توسط سایر کلاس ها قابل دسترسی هستند.
  - این کلمه کلیدی زمانی مفید است که متغیرها و متدهای یک کلاس در یک اپلیکیشن باید قابل دسترسی برای کل کلاس های برنامه ما باشد.
  - طبق روال معمول وقتی نیاز هست متغیرهای یک کلاس در همه جای اپلیکیشن به اشتراک و استفاده سایر کلاس ها قرار گیرد، آنان را عمومی (**public**) اعلام می کنیم.
  - خب امیدوارم توضیحاتم جامع و کامل و کافی بوده باشه، حالا این اصلاح کننده را با مثال بررسی میکنیم:
- مثال:** در زیر دو کلاس به نام های **MainTest** و **MathExample** در پکیج **javalikey** داریم:

```
package javalikey;

public class MathExample {

    public int area;

    public void
    calculate_Area_Rectangle(
    int length, int width) {

        area = length * width;

    }
}
```

```
package javalikey;

public class MainTest {

    public static void main(String[] args) {

        MathExample math=new MathExample();
        math.calculate_Area_Rectangle(10, 100);
        System.out.println("Area="+math.area);

    }

}
```

- کلاس **MathExample** یک ویژگی به نام **area** از نوع **public** و یک متد که مساحت مستطیل را حساب میکند و از نوع **public** تعریف شده است، دارد. ما قصد داریم در کلاس **MainTest** یک شی از کلاس **MathExample** بسازیم و از طریق آن به متدها و متغیرهای کلاس **MathExample** دسترسی داشته باشیم. این یعنی قصد داریم در

یک کلاس از ویژگیها و رفتارهای کلاس دیگری استفاده کنیم. از آن جهت که متغیرها و متدهای کلاس MathExample از نوع public هست پس سطح دسترسی عمومی است و به راحتی می توان به ویژگی ها و متد آن در کلاس دیگر نظیر MainTest استفاده کنیم.

- در کلاس MainTest یک شی از کلاس MathExample به نام math ایجاد کرده ایم.
- حال از طریق شی math به ویژگی ها و رفتارهای کلاس MathExample دسترسی پیدا میکنیم. البته در صورتی می توانیم در یک کلاس از ویژگی ها و رفتارهای کلاسی دیگر استفاده کنیم که این ویژگی ها و رفتارها از نوع public باشند.
- در تصویر (۱) سطح دسترسی شی math که از نوع کلاس MathExample می باشد ، در کلاس MainTest مشاهده می کنید. به راحتی این شی می تواند بدون هیچ مانعی به ویژگی ها و رفتارهای کلاس MathExample که از نوع public می باشد دسترسی داشته باشد:

```

1 package javalike;
2
3 public class MainTest {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         MathExample math=new MathExample();
8         math.
9         System
10
11     }
12
13 }
14

```

تصویر (۱)

- همان طور که از متد calculate\_Area\_Rectangle مشخص هست که متد دو پارامتر از نوع int از ورودی میگیرد و مساحت مستطیل را محاسبه و درون متغیر نمونه area میریزد و در پایان در خروجی این متغیر نمونه را چاپ میکنیم.
- حالت قرار گیری دو کلاس در یک پکیج و خروجی آن را در زیر مشاهده می کنید: تصویر (۲)

❖ شرط لازم استفاده یک کلاس از ویژگی ها و رفتارهای کلاس دیگر هم پکیج بودن دو کلاس می باشد، یعنی هر دو کلاس در یک پکیج باشد، مثلا دو کلاس بالا هر دو در یک پکیج به نام javalike بودند، حالا شرط بعدی (کافی) بستگی به کنترل سطح دسترسی که برای متغیرها و متدهای خود مشخص کردیم دارد.

❖ اگر دو کلاس هم پکیج نبودند و قصد داشتیم از ویژگی ها و رفتار های کلاس دیگر استفاده کنیم کفایت کلاس مورد نظر درون پکیج مربوطه را import کنیم:

مثال: فرض کنید کلاس A درون پکیج javalike و کلاس B درون پکیج tutorial باشد، قصد داریم در کلاس B یک شی از کلاس A ایجاد کنیم، اما چون کلاس A و B درون پکیج های متفاوتی هستند نمی توان از کلاس A درون کلاس B شی ساخت! تنها راهش این هست که پکیج کلاس A یعنی javalike را درون کلاس B صدا بزیم (import) کنیم:

## class A

```
Package javalike;

public class A {
    public int a=5;
}
```

## class B

```
package tutorial;

import javalike.A;

public class B {

    public static void main(String[] args) {
        A objectA=new A();
    }
}
```

ادامه آموزش را در پایین دنبال می کنیم.....

The screenshot shows an IDE window with two panes. On the left is the Package Explorer showing a project structure: '101' containing 'Hello Iran' which has a 'src' folder with 'iran' sub-folder containing 'javalike' package. Inside 'javalike' are 'MainTest.java' and 'MathExample.java'. On the right is the code editor showing the source code for 'MathExample.java':

```
1 package javalike;
2
3 public class MathExample {
4
5     public int area;
6
7     public void calculate_Area_Rectangle(int length, int width) {
8
9         area = length * width;
10
11     }
12 }
13
14 }
15
```

کلاس های ما که هر دو در کنار هم درون یک پکیج به نام javalike قرار گرفته اند

تصویر (۲)

محیط سورس کد و ویرایشگر کدهای جاوای کلاس ها

خروجی مثال بالا: خروجی مثال دو کلاس `MainTest` و `MathExample` بصورت زیر است

```
Area=1000
```

- ❖ با توجه به این که متد `main` در کلاس `MainTest` بود و یک شی از کلاس `MathExample` درون کلاس `MainTest` ایجاد کرده بودیم کفایت کلاس `MainTest` را اجرا کنیم و بصورت خودکار هر دو کلاس اجرا می شود.
- اصلاح کننده سطح دسترسی `public` کمترین حافظت را از ویژگی ها و رفتار های ما میکند. تنها زمانی از این اصلاح کننده استفاده کنید که کاملا اطمینان داشته باشید که نیاز هست هر چیز و همه چیز به متغیر ها و متدهای ما دسترسی داشته باشند.
- در این مثال با روش دسترسی به ویژگی ها و رفتارهایی که از نوع `public` هستند در کلاس دیگر یاد گرفتیم. حالا سراغ اصلاح کننده (`modifiers`) دیگر در جاوا می رویم.

## اصلاح کننده سطح دسترسی پیشفرض (Default) – بدون کلمه کلیدی

اصلاح کننده (`modifiers`) سطح دسترسی پیشفرض (`Default`) به معنای این هست که ما صریحا برای کلاس ها ، متدها ، متغیرها و.... اصلاح کننده دسترسی در نظر نمی گیرید یا در کل هیچ کلمه کلیدی برای کلاس ها، متغیرها و... تعریف نمی کنیم. وقتی متغیرها یا متدهای یک کلاس اصلاح کننده پیشفرض در نظر گرفته می شود برای سایر کلاس ها قابل دسترسی هستند.

```
package javalike;

public class A {
    int a=5;
    int b=123;
    String str=" Salam";
}
```

- `Modifier` یا اصلاح کننده سطح دسترسی برای متغیرهای این کلاس از نوع پیشفرض هستند چون هیچ کلمه کلیدی برای متغیرها تعریف نشده است.

## اصلاح کننده (Modifier) سطح دسترسی خصوصی – کلمه کلیدی `private`

- وقتی متدها ، متغیرها ، سازنده ها و... با کلمه کلیدی `private` اعلام می شوند، تنها درون بدنه کلاس خودشان قابل دسترسی هستند.
- با `private` کردن ویژگیها و رفتار های کلاس خود آن را از دسترسی هر نامحرمی بدور نگه میدارید 😊
- `Modifier` یا اصلاح کننده (تغییر دهنده) سطح دسترسی `private` ، سطح دسترسی را بسیار محدود می کند.

- کلاس ها (class) و اینترفیس ها (interface) هرگز نمی توانند از نوع private باشند.
- در مورد اینترفیس در جلسات آینده که مربوط به مباحث شی گرای می باشد خواهیم پرداخت.
- متغیرهایی که private تعریف می شوند تنها داخل بدنه کلاس قابل دسترسی هستند و در کلاس های دیگر بصورت مستقیم قابل دسترسی نیستند.
- برای دسترسی یک کلاس به متغیرهای private درون کلاس دیگر از متدهای public، getter، استفاده می کنیم.
- متدهای getter چیستند؟!!!! جلوتر بهش می پردازیم! 😊

## کاربرد اصلاح کننده private

کلمه کلیدی private شی ها و داده های درون یک کلاس را از محیط بیرون حفاظت می کند.

مثال:

```
package javalike;

public class A {
    private int a=5;
    private String str=" Salam";
}
```

- متغیرهای این کلاس از نوع اصلاح کننده private تعریف شده اند.

**مثال:** در مثال زیر دو کلاس A,D که هم پکیج هستند و هر دو درون پکیج javalike قرار دارند. برخی متغیرها و متدهای کلاس A از نوع private و برخی دیگر از نوع public و برخی از نوع پیشفرض تعریف شده اند. حال قصد داریم در کلاس D با ساختن شی از کلاس A کنترل سطح دسترسی ها را بررسی کنیم:

کلاس A :

```
*A.java *D.java
1 package javalike;
2
3 public class A {
4     private int length = 5;
5     private String str = "Salam";
6     public String id = "921115614";
7     short age = 22;
8
9     public void printShow() {
10
11         System.out.println("X");
12
13     }
14
15     private void sleeping() {
16
17         System.out.println("😴");
18
19     }
20
21     void eating() {
22
23         System.out.println("😋");
24
25     }
26
27 }
28
```

**کلاس D:** در کلاس D یک شی از کلاس A به نام a ایجاد کرده ایم. حالا از طریق شی a قصد داریم به متغیرها و متدهای کلاس A دسترسی داشته باشیم، فراموش نکنید که ما در خارج از کلاس A و درون کلاس D قصد داریم به متغیرها و متدهای کلاس A دسترسی پیدا میکنیم. همان طور که در تصویر (۳) مشاهده میکنید این شی تنها به ویژگی ها و متدهای public و default دسترسی دارد و نمی تواند به متدها و متغیرهای private دسترسی پیدا کند.



```

1 package javalike;
2
3 public class D {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         A a=new A();
7         a.
8     }
9
10 }
11 }
12

```

Annotations in the image:

- متغیر از نوع درون default درون A کلاس (points to `A a=new A();`)
- متغیر از نوع درون public درون A کلاس (points to `public class D`)
- متد از نوع درون default درون A کلاس (points to `age: short - A`)
- متد از نوع درون public درون A کلاس (points to `id: String - A`)
- متد از نوع درون default درون A کلاس (points to `eating(): void - A`)

تصویر(۳)

- همان که در تصویر(۳) مشخص هست متدها و متغیرهای از نوع **private** بصورت مستقیم قابل درسرس نبودند.
- من در دستور چاپ در مثال بالا علامت شکلک گذاشتم جدی نگیریدش!!!!، شما اگر میخوايد اين کد رو تست کنید بصورت زیر عمل کنید: دو کلاس **A, D** را در یک پکیج کنار هم قرار بدهید.

```
package javalike;

public class A {
    private int length = 5;
    private String str = " Salam";
    public String id = "921115614";
    short age = 22;

    public void printShow() {

        System.out.println(":-----");
    }

    private void sleeping() {

        System.out.println("; -");
    }

    void eating() {

        System.out.println(":");
    }

}
```

```
package javalike;

public class D {

    public static void main(String[] args) {
        A a=new A();
        a.eating();
        a.printShow();
        System.out.println(a.id);
        System.out.println(a.age);

    }

}
```

خروجی:با Run کردن کلاس D خروجی بصورت زیر است:

```
:)  
:-----)  
921115614  
22
```

## اصلاح کننده (Modifier) سطح دسترسی protected – کلمه کلیدی protected

این سطح دسترسی و کلمه کلیدی protected مربوط به مباحث ارث بری در جاوا می شود که در جلسات آینده مفصل به این مبحث می پردازیم.

پیروز و موفق باشید

سایت آموزش زبان جاوا به زبان ساده، آسان و شیرین!!!

[www.JAVAPRO.ir](http://www.JAVAPRO.ir)

آموزش جاوا SE را با تجربه شخصی و به زبان خودمونی یاد بگیرید!!!!

# بازدید از کانال

# بازدید از سایت

هر روز مفاهیم و مثال های جدید به سایت اضافه می شود برای اطلاع از مطالب جدید روی سایت عضو کانال شوید.