

گرافیک در چاوا - پکیچ Swing

جلسه ششم

کلاس JPasswordField

تویسنده : رحمان ژارعی

چاوا را ساده، آسان و شيرين پٽوشي



کلاس JPasswordField یکی از اجزای گرافیکی متنی اختصاصی برای وارد کردن پسورد می باشد.با شی ساختن از آن می توانیم از این اجزای گرافیکی بهره مند شویم. تنها در یک سطر می توانیم متن خود را وارد یک JPasswordField کنیم که قابل ویرایش می باشد.

سارٹدہ ھای پر کاربرد کلاس JPasswordField

سازنده	کاربرد
JPasswordField()	یک JPasswordField جدید بدون متن ایجاد می کند
JPasswordField(String text)	یک JPasswordField جدید با متن مورد نظر ایجاد می
	کند

مثال:

```
package javalike;
import javax.swing.*;
public class PasswordFieldExample {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame f = new JFrame("Password Field Example");
        JPasswordField value = new JPasswordField();
        JLabel l1 = new JLabel("Password:");
        l1.setBounds(20, 100, 80, 30);
        value.setBounds(100, 100, 100, 30);
        f.add(value);
        f.add(value);
        f.setSize(300, 300);
        f.setLayout(null);
        f.setVisible(true);
    }
}
```

خروجی: برنامه هنگام اجرا به صورت تصویر(۱) خواهد بود.



تصوير (۱)

• حال می توانیم متن خود که همان پسورد است وارد ستون مستطیل شکل سفید رنگ کنیم: تصویر (۲)

🔮 Password Field Example 😑 🗖 🗙
Password:

تصوير (۲)

توضيحات برنامه :

برخی از نکات ایجاد اجزای گرافیکی موجود در برنامه مثل فریم ،لیبل و.. رو در جلسات گذشته بررسی کردیم. نکات جدید مربوط به این جلسه را توضیح می دهیم.

JPasswordField value = new JPasswordField();

از کلاس JPasswordField شی ایجاد کرده ایم.

value.setBounds(100, 100, 100, 30);

مختصات و ابعاد شی ایجاد شده از کلاس JPasswordField در فریم را تنظیم می کنیم.

f.add(value);

• مانند سایر اجزای گرافیکی با متد add شی ایجاد شده از کلاس JPasswordField را به فریم خود اضاف می کنیم.

مثال:

```
package swing_javalike;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
public class PasswordFieldExample {
    public static void main(String[] args) {
    JFrame f=new JFrame("Password Field Example");
     final JLabel label = new JLabel();
     label.setBounds(20,150, 250,50);
     final JPasswordField value = new JPasswordField();
     value.setBounds(100,75,100,30);
     JLabel 11=new JLabel("Username:");
        11.setBounds(20,20, 80,30);
        JLabel 12=new JLabel("Password:");
        12.setBounds(20,75, 80,30);
        JButton b = new JButton("Login");
        b.setBounds(100,120, 80,30);
        final JTextField text = new JTextField();
        text.setBounds(100,20, 100,30);
                f.add(value); f.add(l1); f.add(label); f.add(l2); f.add(b);
f.add(text);
                f.setSize(300,300);
                f.setLayout(null);
                f.setVisible(true);
```

```
b.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String data = "Username " + text.getText();
        data += ", Password: "
            + new String(value.getPassword());
        label.setText(data);
    }
});
```

```
خروجی: برنامه هنگام اجرا به صورت تصویر (۲) خواهد بود:
```

🕌 Password Fie	eld Example	-	×
Username:			
Password:			
	Login		

تصوير (۲)

برای تست برنامه، نام کاربری و پسورد خود را وارد می کنیم.تصویر(۳)

🙆 Password F	ield Example	-	×
Username:	javalike		
Password:	••••		
	Login		

تصوير (۳)

حال روی دکمه login کلیک می کنیم: تصویر(۴)

🖆 Password Field Example 🗕 🗖 🗙	
Username: javali	ke
Password:	
Username javanke, Passworu: 1234	

تصوير (۴)

همان طور که در تصویر(۴) مشاهده می کنید با زدن دکمه login مقدار نام کاربری و پسورد در یک لیبل نمایش داده شده است.

توضيحات برنامه:

در این برنامه از کلاس های JFrame، JButton،JLabel و JPasswordField استفاده کرده ایم.که روش ایجاد و اضافه کردن به فریم، تعیین مختصات و ابعداد و اکشن ها و رویداد های دکمه button و.. را در این جلسه و جلسات قبل بررسی کرده و یادگرفته ایم.

امیدوارم که از این آموزش رضایت داشته باشید، برای این که آموزش خسته کننده و کسل کننده نشه از توضیحات اضافی و مثال های بیشتر صرف نظر کردیم! نگران مثال بیشتر نباشید ما جداگانه در سایت و کانال جاوالایک، مثالها و سورس کدهای جاوا از جمله گرافیک را به اشتراک می گذاریم.

اگر نظر،پیشنهاد و انتقادی برای بهبود کیفیت آموزش های جاوا دارید به ما ایمیل بزنید.

پیروڑ و موقق پاشید

سایت آموڑشؓ ڑپانْ چاوا یہ ڑپانْ سادہ،آسانْ و شَیرینْ!!!

www.JAVAPro.ir

آموزش جاوا SE را با تجربه شخصی و به زبان خودمونی یاد بگیرید!!!!!

بازدید ازکانال

بازدید از سایت

هر روز مفاهیم و مثال های جدید به سایت اضافه می شود برای اطلاع از مطالب جدید روی سایت عضو کانال شوید.

دخل و تصرف ، ویرایش و کپی زدن تمامی آموزش های جاوالایک به دور از اخلاق حرفه ای ست و حرام می باشد.