

برای نوشتن برنامه جاوا نیاز به یک محیط برای کد زدن داریم.انواع ویرایشگرها(IDE) برای کد زدن جاوا وجود دارد که میتوان به netbeans و Eclipse وIntelliJ و...اشاره کرد.

اگه این ویرایشگر های بالا رو نداشتید نگران نباشید!!!! با حداقل امکانات هم میشه کد جاوا رو تو کامپیوتر زد!!!!یکی از این نرم افزار ها که روی سیستم همگی ما نصب هست Notepad هست.

همان طور که از قبل گفتیم ما قراره ابتدا با ویرایشگر (IDE) Eclipse کد جاوا مون رو بزنیم اما قبل از این که به سراغ محیط قدرتمند ایکلیپس برویم با نوشتن کد جاوا در Notepad ویندوز و چگونگی کامپایل و اجرای برنامه آشنا می شویم.

خب مقدمه چینی تموم شد!!!!بریم سراغ کد زدن به زبان جاوا در نوت پد! 😳

ابتدا برنامه نوت پد(Notepad) مثل تصویر (۱) باز میکنیم.



تصوير (۱)

در محیط notepad علاوه بر یاداشت کردن و … می توانیم داخلش کد جاوا بزنیم ،ذخیره کنیم،کامپایل کنیم و در نهایت اجرا کنیم یعنی دقیقا فرایندی که ویرایشگرهایی نظیر Eclipse انجام می دهند.

خب حالا میخوایم اولین برنامه به زبان جاوا رو در notepad بنویسیم :

برای نوشتن برنامه ابتدا نیاز هست یک کلاس تعریف کنیم

*من در این اموزش قصد ندارم بیام به شما بگم کلاس ها از کجا آمده اند و به کجا می روند چون سایت های زیادی هست که مفصل در این مورد صحبت کردن!!!!!!!!!!

*در مورد کلاس (class) در جاوا این رو بدونید که تمامی دستورات یک برنامه در بدنه کلاس قرار می گیرد.

*جاوا یک زبان برنامه نویسی شی گرایی هست یعنی ی بار کد بزن و چندین بار ازش استفاده کن و کلاس ها در پیاده سازی این شعار نقش اصلی رو ایفا میکنند یعنی شما وقتی یک کلاس تعریف میکنید و دستورات خود رو درون کلاس می نویسید می توانید هر چند بار خواستید از این کلاس استفاده کنید بدون این که کد تکراری بزنید.

******فعلا زیاد در این بخش وارد جزییات کلاس (class) نمی شویم در آموزش های بعدی بیشتر باهاش سرکار داریم و بهش می پردازیم.

هر کلاس با استفاده از کلمه کلیدی "class" تعریف می شود شکل عمومی تعریف هرکلاس در زبان جاوا به شکل زیر است:

<pre>class Classname {</pre>			
بدنه کلا <i>س / /</i> {			
5	کرارانی دی چی می د	• 1	

- به جای عبارت classname نام کلاس را می نویسیم که باید با حرف بزرگ شروع شود.
- تمام دستورات برنامه مون نظیر متغیرها و متدها و...که بیشتر در اموزش بعدی بهش می پردازیم در بدنه کلاس بین دو آکولاد { }قرار می گیرند که بهشون اعضا (member) کلاس می گوییم.
 خب حالا که فهمیدیم کلاس در جاوا چی هست میریم که اولین برنامه جاوا رو در نت پد بنویسیم:
 ما از قبل notepad رو باز کردیم حالا میخوایم ی برنامه بنویسیم که در خروجی عبارت "Helloiran" رو چاپ کنه برای این کار ما از قبل کلاس تعریف میکنیم و اسمش می توانیم می تعویم (۲)

class Helloiran {

}

					Untitled - Notep	pad		-	×
File	Edit	Format	View	Help					
cla	ss H	lelloira	n {						
}									
									~

تصوير (۲)

تا این جا کلاسمون رو تعریف کردیم،هر کلاس برای اجرا شدن دستوراتش نیاز به یک متد به نام main دارد و هرکلاس تنها می تواند یک متد main داشته باشد.

ساختار متد main:

در اینجا از واژه متد استفاده کردیم ما می توانیم برای آسانی و نظم بخشیدن و عدم تکرار دستورات مورد نظرمون رو در یک متد(Method) یا تابع (function) قرار بدیم و هرقت خواستیم ازش استفاده کنیم بدون این که بار ها و بارها یک دستور تکراری رو در برنامه داشته باشیم. هر متد با یک نام شروع می شود ومی تواند ورود بگیرد یا بی ورودی باشد که به شکل () باز بسته بعد از نام تعریف می شود. هر متد مانند کلاس یک بدنه دارد که با آکولاد {} یا دو بلوک محدودش مشخص می شود. هر متد یک نوعی دارد که می تواند یک مقدار رو برگرداند یعنی بعد از اجرای دستوراتش می تواند با توجه به نوعش مقداری رو به ما بدهد.یا این که می توانه هیچ مقداری رو به ما برنگرداند.

<pre>type methodName(){</pre>		
}		

یک متد بدون ورودی

type methodName(type n){
}

یک متد دارای ورودی

type methodName(){
return 5;
}

یک متد که مقدار ۵ را برمیگرداند.

ما در خلال آموزش که گاهی برای این که مفاهیم رو بهتر بفهمیم بخشی از اموزش هایی که در جلسات بعدی قصد پرداختن بهش داریم رو پیش تر می اوریم.مثلا در اینجا اصلا قصد نداشتم به متد به پردازم اما برای درک بهتر این بخش ازش استفاده کردم.

تا اینجا ی دیدی درمورد متد پیدا کردیم پس به سراغ ادامه اموزش می رویم.

متد main هم همان طور که مشخصه بهش میگیم متد یعنی ساختارش شبیه بقیه متد هاست یعنی دارای نوع،نام،ورودی و بدنه هست.

تُقَسَّى متد main در كلاس:

وقتی ما یک برنامه جاوا رو اجرا میکنیم کامپایلر از متد main به بعد خط به خط در محدوده دو آکولاد"{}" شروع به خواندن و اجرا کردن دستورات برنامه میکنه پس هر کلاس برای اجرا شدن باید یک متد main داشته باشد.

شکل عمومی متد main بصورت زیر است:

public static void main(String[] args) {

}

همان طور که از دستور بالا می بینید این متد مثل سایر متدها هست که:

نوعش void (یعنی مقداری رو برنمی گرداند درجلسات اینده بیشتر بهش می پردازیم)

نامش main

ورودیش args از نوع آرایه ای از String هست که درجلسات اینده بیشتر بهش می پردازیم.

دو آکولاد باز و بسته { } بدنه و محدوده دستورات درون این متد رو مشخص می کند.

به کلمات کلیدی public, static و نوع ورودی ها و متغیرها که درجلسات اینده بهش می پردازیم.

با متد main اشنا شدیم حالا میریم به سراغ چاپ پیام "Hello Iran"

در جاوا برای چاپ متن و پیام و مقدار در خروجی از دستور زیر استفاده میکنیم:

System.out.println();

برای چاپ متن با پیام مورد نظرمون رو درون دو نقطه ویر گول !! !!

System.out.println("متن مورد نظر");

که در اینجا قصد داریم متن " Hello Iran" رو چاپ کنیم پس بصورت زیر عمل میکنیم:

System.out.println("Hello Iran");

تفاوت ()System.*out*.print و ()System.out :

() System.out.println وقتی یک پیام چاپ میکند بعدش به سطر بعد می رود.

وقتی از عبارت "n\" استفاده کنیم باعث میشود وقتی یک متن چاپ شود بعش به سطر بعد برود که ()System.out.println

() System.out.print وقتی یک پیام چاپ میکند به سطر بعد نمی رود.

اگر میخواهید ()System.out.print شبیه ()System.out.println عمل کند کافیس که در ورودی

() System.out.print عبارت "n\" قرار بدیم با این کار بعد از چاپ به سطر بعد می رود به شکل زیر:

System.out.print("\n")

برای سریع تایپ کردن دستور () System.out.println کافیست بصورت زیر عمل کنیم:

تایپ عبارت Syso که S با حرف بزرگ شروع میشود.

بعد زدن دکمه ترکیبی ctrl+space

```
Syso + ctrl+space
```

خب تا الان با تعريف كلاس و متد مين و چاپ در خروجي آشنا شديم حالا باز ميريم سراغ Notepad و ادامه برناممون رو مي نويسيم.

در تصویر (۳) ما در نت پد یک کلاس تعریف کردیم به نام Helloiran که با حرف بزرگ شروع شده و در بدنه کلاس متد main داریم که در بدنه متد main دستور چاپ در خروجی داریم که پیام "Hello Iran" رو چاپ میکند.



تصوير (۳)

می توانید دستور زیر رو در notepad تست کنید:



بعد از نوشتن برنامه نوبت به فرآیند کامپایل و اجرای برنامه ما میرسه که بصورت زیر عمل میکنیم:

- ۱. دستور موجود در notepad رو در گوشه ای کامپیوتر ذخیره میکنیم.
 - ۲. نام فایل نوت ید باید هم نام با نام کلاس باشد.
 - ۳. فرمت فایل ذخیره رو از حالت txt به java تغییر میدهیم.

*موارد ۱ تا ۳ در تصویر(۴) مشاهده کنید.

<u> </u>	Save As	×			
€ ∋ - € 🔰	« Local Disk (C:) → test ✓ ✓ ✓ Search test ↓	Q			
Organize 🔻 New	w folder	۲			
Desktop Documents Downloads Music Pictures Videos Local Disk (C:) Local Disk (C:)	Name Date modified	Туре			
File <u>n</u> ame: Save as <u>t</u> ype:	تعیین نام و فرمت فایل Text Documents (.bxt)	× ×			
در نهایت ذخیره کردن در مکان مورد نظر Hide Folders <u>E</u> ncoding: ANSI <u>Save</u> Cancel					

تصوير (۴)

تا اینجا ما برنامه جاوامون رو نوشتیم و در گوشه ای کامپیوتر ذخیره کردیم حالا میریم به سراغ کامپایل کردن کدمون. برای کامپایل کردن برنامه مون به روش زیر عمل میکنیم:

۴. از طریق برنامه Run (زدن دکمه ترکیبی ctrl+R)و تایپ عبارت "cmd" وارد محیط کنسول میشویم.تصویر(۵)و تصویر(۶)



تصوير (۶)

- ۵. ما میخوایم از طریق کنسول برنامه جاوامون رو کامپایل کنیم برای کامپایل کردن باید دسرسی پیدا کنیم به فایل جاوا،پس در کنسول به ادرس محل ذخیره شده فایلمون که به آدرس "C:\test\set" هست می رویم.
 - ۶. پس نیاز هست ابتدا طبق ادرس به درایو C برویم برای این کار دستور "\cd" تایپ و enter میکنیم.تصویر(۷)
 برای نمایش محتویات درایو C دستور "dir" رو تایپ و سپس enter میکنیم.تصویر(۸)



تصوير (۷)

C=1.		C:\Windows\	system32\cmd.exe	- 0	×		
Microsoft Windows [Version 6.3.9600] (c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.							
C:\Users\Rahm	nan>cd\						
C:∖≻dir Volume in drive C has no label. Volume Serial Number is 368E-74BA							
Directory of	C:\						
03/27/2013 1 09/26/2014 0 05/13/2016 1 06/26/2016 1 07/01/2015 0 09/26/2014 0 09/26/2014 0 06/22/2015 0 06/21/2016 0 06/21/2016 0 06/16/2016 0 09/26/2016 0 09/26/2015 0 11/24/2015 0 11/24/2015 0 06/20/2016 0 06/20/2016 0 06/20/2016 0 06/20/2016 0 06/20/2016 0	L0:33 PM 13:16 AM 14:54 PM 12:18 PM 12:57 AM 12:31 PM 14:07 PM 14:07 PM 14:07 PM 14:07 PM 14:07 PM 14:07 PM 14:07 PM 14:06 AM 10:40 PM 10:3:35 PM 14:29 AM 10:3:35 PM 14:29 AM 12:30 PM 14:29 AM 12:30 PM 14:29 AM 12:30 PM 14:29 AM 12:30 PM 14:29 AM 12:30 PM 14:29 AM 14:29 AM 14:29 AM 14:29 AM 14:29 AM 15:30 PM 14:29 AM 14:29 AM 14	1,578,500 (DIR)	a.mp3 Dev-Cpp eclipse-java-luna-R-win32-x86_64 IFRToolLog.txt Instagrille-bundle0005 [www.nazz Intel KMPlayer MP_tmp PerfLogs Program Files Program Files (x86) project java Realtek test Users wamp wifidata Windows bytes free	_3 downlo	oad.		

تصوير (۸)

در محتویات درون داریو c پوشه test رو مشاهده میکنید و ما قصد داریم به درون پوشه test برویم برای این کار دستور "cd test" رو تایپ و enter میکنیم.حالا با دستور "dir" و زدن enter محتویات پوشه testرو مشاهده میکنیم.تصویر(۹)



تصوير (٩)

همان طور که در تصویر(۹) مشخص هست فایل جاوای ما به نام Helloiran.java درون پوشه test قرار دارد حالا ما قصد داریم این فایل رو کامپایل کنیم.

۲.برای کامپایل کردن فایل جاوا به صورت زیر عمل میکنیم:

عبارت "javac" رو تایپ میکنیم بعد یک space بعدش نام فایل جاوا(filename.java) و درنهایت Enter میزنیم

Javac filename.java

که در این مثال که داریم کار میکنیم به شکل زیر هست: تصویر(۱۰)

Javac Helloiran.java

C:\Windows\system32\cmd.exe – 🗖 🗙						
Microsoft Windows [Version 6.3.9600] (c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.						
C:\Users\Rahman>cd\						
C:\>dir Volume in drive C has no label. Volume Serial Number is 368E-74BA						
Directory of C:\						
03/27/2013 10:33 PM 1,578,500 a.mp3 09/26/2014 03:16 AM <dir> Dev-Cpp 05/13/2016 04:54 PM <dir> eclipse-java-luna-R-win32-x86_64_3 06/26/2016 12:18 PM 8,673 IFRToolLog.txt 07/01/2015 02:57 AM <dir> Instagrille-bundle0005 [www.nazzdownload.</dir></dir></dir>						
1171 09/26/2014 04:22 AM (DIR) Intel 06/26/2016 12:31 PM (DIR) KMPlayer 07/10/2015 04:07 PM (DIR) MP_tmp 08/22/2013 07:52 PM (DIR) PerfLogs 06/21/2016 04:45 AM (DIR) Program Files 06/21/2016 04:45 AM (DIR) Program Files (x86) 06/21/2016 04:06 AM (DIR) project java 01/11/2015 10:40 PM (DIR) Realtek 06/26/2016 03:35 PM (DIR) test 09/26/2014 04:29 AM (DIR) Users 12/02/2015 02:30 PM (DIR) wamp 11/24/2015 07:12 PM (DIR) wifidata 06/20/2016 03:43 AM (DIR) Windows 2 File(s) 1,587,173 bytes 16 Dir(s) 5,893,881,856 bytes free						
C:>>cd test						
C:\test>dir Volume in drive C has no label. Volume Serial Number is 368E-74BA						
Directory of C:\test						
06/26/2016 03:35 PM <dir> 06/26/2016 03:35 PM <dir> 06/26/2016 03:35 PM <dir> 06/26/2016 03:35 PM 114 Helloiran.java 1 File(s) 114 bytes 2 Dir(s) 5,444,476,928 bytes free</dir></dir></dir>						
C:\test>javac Helloiran error: Class names, 'Helloiran', are only accepted if annotation processing is e xplicitly requested 1 error						
C:\test>javac Helloiran.java						
C:\test> C:\test> در اینجا به درستی کامپایل صورت گرفته است						

تصوير (۱۰)

بعد از کامپایل کردن فایل دیگری به نام فایل کلاس(class) هم نام فایل جاوا(filename.java) یا همنام اسم کلاس ساخته میشود.این یعنی کامپایل برنامه مون به درستی صورت گرفته است.

برای دیدن این فایل در محیط کنسول محتویات فولدر test رو با زدن دستور "dir" باز میکنیم:تصویر(۱۱)

C:\test>dir C:5. C:\Windows\system32\cmd.exe 1,578,500 a.mp3 <DIR> Dev-Cpp <DIR> eclipse-java-luna-R-win32-x86_64_3 8,673 IFRToolLog.txt <DIR> Instagrille-bundle0005 [www.nazzdownload. PM AM PM ~ 2015 **Й2:5** 04:22 ÂΜ Intel **KMPlayer** 1P_tmp PerfLogs Program Files Program Files (x86) ΑM ject java. Realtek :est ΑM Users ΡM ≀amp ∕ifidata 2015 12 ΡM M3:43 ÂM Windows File(s Dir(s) 1,587,173 bytes 5,893,881,856 bytes free 16 16 C:∖≻cd test C:\test>dir Volume in drive C has no label. Volume Serial Number is 368E-74BA Directory of C:\test /2016 <DIR><DIR> 06/26/2016 06/26/2016 03:35 03:35 PM PM 114 Helloiran.java File(s) Dir(s) 114 bytes 5,444,476,928 bytes free $\frac{1}{2}$ C:\test>javac Helloiran error: Class names, 'Helloiran', are only accepted if annotation processing is e xplicitly requested error C:\test>javac Helloiran.java C:\test>dir Volume in drive C has no label. فایل Helloiran.class فایل Helloiran.class که بعد از کامپایل ساخته شده است Volume Serial Number is 368E-74BA Directory of C:\test <DIR>
<DIR> 26/2016 Helloiran.class Helloiran.java /26/2016 :46 РM 26/2016 File(s) Dir(s) 534 bytes 5,434,351,616 bytes free C:∖test>

تصویر(۱۲) فایل کامپایل شده جاوا و تولید فایل کلاس رو در محیط ویندوز مشاهده میکنید:

14 JAVA Programming

EASY **SIMPLE** SWEET

JAVA TUTORIAL

🔆 Favorites	Name	Date modifi	ed Type	Size		
📃 Desktop	Helloiran.class	ب ۲۰۱۶/۰۶/۲۶	•0:F۶ CLASS File	1 KB		
鷆 Downloads	🧾 Helloiran.java	ب ۲۰۱۶/۰۶/۲۶	۰۳:۳۵ JAVA File	1 KB		
🔚 Recent places						
This PC Desktop Documents Downloads Music Pictures Videos Local Disk (C:) Local Disk (D:) Local Disk (F:) Local Disk (F:) Network	صحیح انجام شدہ است	اوا يعنى كامپايل بصورت	س در کنار فایل <i>ج</i> ا	توليد فايل كلا		

تصوير (۱۲)

۸.خب تا اینجا برنامه جاوامون رو نوشتیم ذخیره و کامپایل کردیم و در آخر نیاز هست که برنامه مون رو اجرا کنیم که بصورت زیر عمل میکنیم:

در محیط کنسول وقتی به فولدر test داره اشاره میکنه دستور زیر رو وارد میکنیم:

عبارت "java" یک space میزنیم بعد تنها نام کلاس بدون فرمت رو می نویسیم به شکل زیر:

java classname

C:\test>java Helloiran

خروجی برنامه تصویر (۱۳):Hello Iran



تصویر (۱۳)

حْب ما تونستیم ہی امکانات در Notpad ویندوڑ کد چاوا ہڑنیم و بعد ہا استفادہ از cmd ہرنامہ مون رو کامپایل و اچرا کنیم

در نگاه اول این فرایند کد زدن تا کامپایل و اچرا کردن پرنامه خیلی خشّک و دستی وقت گیر انچام میشه ⊜ (ما صپر کنیدا!!ویرایشگر(Eclipse این کارو پرای ما آسان میکنه!!!!شما راحت در محیط چڈاپ Eclipse می توانید کد پرنید،اشّکال پرنامتون رو پیدا کنید، کامپایل کنید و در نهایت اچرا کنید.در آموزش بعدی به دانلود و نصب و کار پا پرنامه Eclipse می پردازیم.

<u>ڀيروڑ و</u> موڦق ڀاشيد

سایت آموڑش ڑپان چاوا په ڑپان ساده،آسان و شیرین!!!

www.JAVAPro.ir

آموزش جاوا SE را با تجربه شخصی و به زبان خودمونی یاد بگیرید!!!!!

بازدید از کانال

بازدید از سایت

هر روز مفاهیم و مثال های جدید به سایت اضافه می شود برای اطلاع از مطالب جدید روی سایت عضو کانال شوید.