



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

اثری از سایت آموزشی جاواپرو



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

به نام خدا

تقدیرم به هموطنان عزیزم

اندروید را با لذت یاد بگیر!



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش پروژه محور سافت اینستاگرام

موضوع: ورود کاربر

جلسه: چهاردهم

مدرس: محمد مهدی طاهری

اندروید را ساده، آسان و شیرین بنوشید!!!



این جلسه آموزشی رایگان است، فروش و ویرایش آن ممنوع و حرام می باشد. اما این کتاب را می توانید همین پور که هست در سایت و شبکه اجتماعی خود به اشتراک بگذارید.



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

عرض سلام و درود خدمت شما دوستان عزیز و همراهان همیشگی جاوا پرو

امیدوارم حالتون خوب باشه و ایام هم به کامتون باشه

این جلسه با برنامه نویسی ورود کاربر در خدمت شما عزیزان هستیم

جلسه پیش ما ثبت نام کاربر رو برنامه نویسی کردیم و الان کاربر توی برنامه ما ثبت نام کرده و اطلاعات کاربرمون توی دیتابیس ذخیره شده

توی این جلسه ما میخوایم همون اطلاعات رو از دیتابیس بخونیم و ورود کاربر رو برنامه نویسی کنیم

ابتدا سمت سرور رو برنامه نویسی میکنیم و بعد میریم سراغ برنامه نویسی سمت کلاینت.

در فولدر htdocs ابتدا یک فایل جدید php میسازیم به نام login.php

و بعد با notepad++ اون رو ویرایش میکنیم.

ابتدا تگ php رو باز میکنیم به این شکل و کدها رو درون این تگ مینویسیم:

```
<?php
```

```
?>
```

نمونه کد ۱

حالا برنامه نویسی سمت سرور رو شروع میکنیم

ما در بخش ورود هم مثل ثبت نام باید با متد post درخواست بدیم چون اطلاعات شخصی کاربرمون رو میخوایم بفرستیم



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

پس ابتدا مثل برنامه نویسی سمت سرور ثبت نام، باید چک کنیم متد درخواست پست باشد و اگر متد پست بود عملیات ورود رو انجام بده.

به این شکل:

```
if($_SERVER['REQUEST_METHOD']=='POST'){  
  
}
```

نمونه کد ۲

تمام کدمون در بدنه این شرط باید نوشته بشه

ابتدا باید اتصال به دیتابیس رو برقرار کنیم دقیقا مشابه کد ثبت نام به این شکل:

```
define('HOST','localhost');  
define('USER','root');  
define('PASS','');  
define('DB','instagram');  
  
$conn = mysqli_connect(HOST,USER,PASS,DB);  
  
if (!$conn) {  
    die("Connection failed" );  
}
```



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

نمونه کد ۳

حالا در قدم اول باید username و password که از سمت کلاینت میاد رو ذخیره کنیم تا بتونیم ازش استفاده کنیم به این شکل:

```
$username = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['username']);
$password = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['password']);
```

نمونه کد ۴

مشابه نمونه کد ۴ username و password ارسالی از سمت کلاینت رو توی دوتا متغیر که ساختیم ذخیره میکنیم. حالا باید کوئری بنویسیم و اطلاعات ارسالی رو با اطلاعات موجود توی دیتابیس مطابقت بدیم که کاربرمون اگه اطلاعات رو درست وارد کرده بود وارد بشه و در غیر این صورت وارد نشه

باز هم مطابق ثبت نام

کوئری رو باز هم به فرم statement مینویسیم

از مزیت های این روش در جلسه قبل گفتیم

به این روش عمل میکنیم:

```
$stmt = $conn->prepare("SELECT * FROM user WHERE username = ? AND
password = ?");
$stmt->bind_param("ss", $username, $password);
$stmt->execute();
$stmt->store_result();
```

نمونه کد ۵

کوئری رو به شکل نمونه کد ۵ میدیم و دو پارامتری رو که از سمت کلاینت دریافت کردیم بهش پاس میدیم



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

حالا باید چک کنیم ببینیم آیا اصلا username و password ارسالی از سمت کاربر در دیتابیس وجود داره یا نه
اگر وجود داشته باشه باید تعداد سطرهای موجود \$stmt بیشتر از صفر باشه
یعنی چی تعداد سطرها بیشتر از صفر باشه
یعنی اینکه کوئری که ما بهش دادیم تونسته حداقل یک مورد رو در دیتابیس پیدا کنه
پس برای چک کردن از این کار استفاده میکنیم:

```
if($stmt->num_rows > 0){  
    echo "done";  
}  
else{  
    echo "error";  
}  
mysqli_close($conn);
```

نمونه کد ۶

در نمونه کد ۶ میگیریم اگه کوئری که دادیم تونست چیزی رو پیدا کنه پاسخ "done" رو میفرستیم یعنی آقا اطلاعاتی که شما برای ما فرستادی اوکیه و میتونی وارد بشی
اگه هم اطلاعات ارسالی اشتباه بود و مطابقت نداشت یا توی دیتابیس موجود نبود "error" رو ارسال میکنه به کاربرمون و میگه این چیزی که دادی به من توی دیتابیس نیست و اجازه وارد شدن نداری.
و در آخرم اتصال به دیتابیس رو میبندیم.
حالا کد کامل سمت سرور رو میذارم و بعد میریم سمت کلاینتمون رو برنامه نویسی میکنیم.



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```
<?php
if($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST'){

define('HOST','localhost');
define('USER','root');
define('PASS','');
define('DB','instagram');
$conn = mysqli_connect(HOST,USER,PASS,DB);
if (!$conn) {
die("Connection failed" );
}
$username = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['username']);
$password = mysqli_real_escape_string($conn, $_POST['password']);

$stmt = $conn->prepare("SELECT * FROM user WHERE username = ? AND
password = ?");
$stmt->bind_param("ss", $username, $password);
$stmt->execute();
$stmt->store_result();
if($stmt->num_rows > 0){
echo "done";
```




آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```

}else{
echo "error";
}
mysqli_close($conn);
}
?>

```

نمونه کد ۷

نمونه کد ۷ کد کامل سمت سرور قسمت ورود هست

حالا میریم و سمت کلاینت رو برنامه نویسی میکنیم با همدیگه

ابتدا Android Studio رو باز میکنیم

و بعد میریم به LoginActivity

باز هم بنده میخوام با استفاده از کتابخانه volley درخواست بدم پس در onCreate مشابه ثبت نام یک صف درخواست میسازیم به این شکل:

```
final RequestQueue queue= Volley.newRequestQueue(this);
```

نمونه کد ۱

روش درخواست کاملا مشابه با قسمت ثبت نام کاربر هست و هیچ تفاوتی با یک دیگر ندارند

چه زمانی باید درخواست بدیم حالا؟

وقتی که کاربر روی دکمه لاگین کلیک کرد و فیلدها رو به درستی پر کرده بود

ابتدا رویداد کلیک را برای دکمه لاگین تعریف میکنیم به این شکل:

```
login.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
```



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

نمونه کد ۲

و بعد درون متد `onClick` باید با یک شرط چک کنیم که کاربر به درستی فیلدها رو تکمیل کرده باشه به این شکل:

```
if (username.getText().toString().isEmpty() || password.getText().toString().isEmpty()) {
    Toast.makeText(LoginActivity.this, "Please fill the fields Correctly",
    Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

نمونه کد ۳

در نمونه کد ۹ می‌گیم که اگر کاربر به درستی فیلدها رو تکمیل نکرده باشه و فیلدها خالی باشن باید بهش یه پیغام بدیم که فیلدها رو پر کن واگرنه ما نمیدونیم که چه اطلاعاتی رو باید با دیتابیسمون مقایسه کنیم.

خب حالا اگه به درستی پر کرده بود چی

حالا وقتشه که درخواست بدیم

چون درخواست دقیقا مشابه عملیات ثبت نام هست پس من دیگه مرحله به مرحله پیش نمیرم و تمام کد رو میذارم و بعد اگر توضیحی لازم بود رو عرض میکنم خدمتون
درخواست به سرور به این شکل انجام میشه:

```
else {
    StringRequest login = new StringRequest(Request.Method.POST, Server.server_address +
    "login.php", new Response.Listener<String>() {
        @Override
        public void onResponse(String response) {
            if (response.contains("done")) {
                startActivity(new Intent(LoginActivity.this, MainActivity.class));
                finish();
                Toast.makeText(LoginActivity.this, "Login successfully",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            } else if (response.contains("error")) {
                Toast.makeText(LoginActivity.this, "Username or password is incorrect",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            } else {
                Toast.makeText(LoginActivity.this, "Unable connect to server",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }
    });
}
```



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

```

}, new Response.ErrorListener() {
    @Override
    public void onErrorResponse(VolleyError error) {
        Toast.makeText(LoginActivity.this, "Unable connect to server",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}) {
    @Override
    protected Map<String, String> getParams() {
        Map<String, String> params = new HashMap<>();
        params.put("username", username.getText().toString());
        params.put("password", password.getText().toString());
        return params;
    }
};
queue.add(login);
}

```

نمونه کد ۴

مطابق عملیات ثبت نام در متد `getParams()` اطلاعات رو از فیلدهایی که کاربر پر میکنه میگیریم و به سرور میفرستیم عملیات ورود به این صورته که اطلاعاتی که کاربر میفرسته به سرور رو باید سرور چک کنه توی دیتابیس هست یا نیست اگه باشه که اوکیه و سرور هم بهمون میگه "done" و ما اجازه ورود داریم

اگه هم اطلاعات ارسالی ما توی دیتابیس نباشه

سرور میگه "error" یعنی اجازه ورود نداریم

پس سرور فقط ۲ پاسخ به ما میده

پس ابتدا به ip شبکه مون و بعد فایل `login.php` درخواست میدیم و میگیریم پاسخی که از سرور میاد برامون هم از نوع `String` هست و بعد این دو پاسخ رو مطابق نمونه کد ۱۱ در `onResponse` مدیریت میکنیم و میگیریم اگه پاسخ سرور "done" یعنی مثبت بود برو به صفحه اصلی یا همون `MainActivity` و به کاربرمون هم یه پیام بدیم که ورود با موفقیت همراه بوده اگر هم پاسخ "error" بود یعنی اطلاعات ارسالی توی دیتابیس وجود نداره پس به کاربر میگیریم یوزرنیم یا پسورد اشتباهه پاسخ غیر از این ۲ بود هم که یعنی کلا ارتباط به سرور برقرار نشده و پیغام مربوطش رو به کاربرمون نشون میدیم. برنامه اگه به قسمت `onError` هم بره یعنی ارتباط با دیتابیس برقرار نشده پس اینو به کاربرمون نشون میدیم.

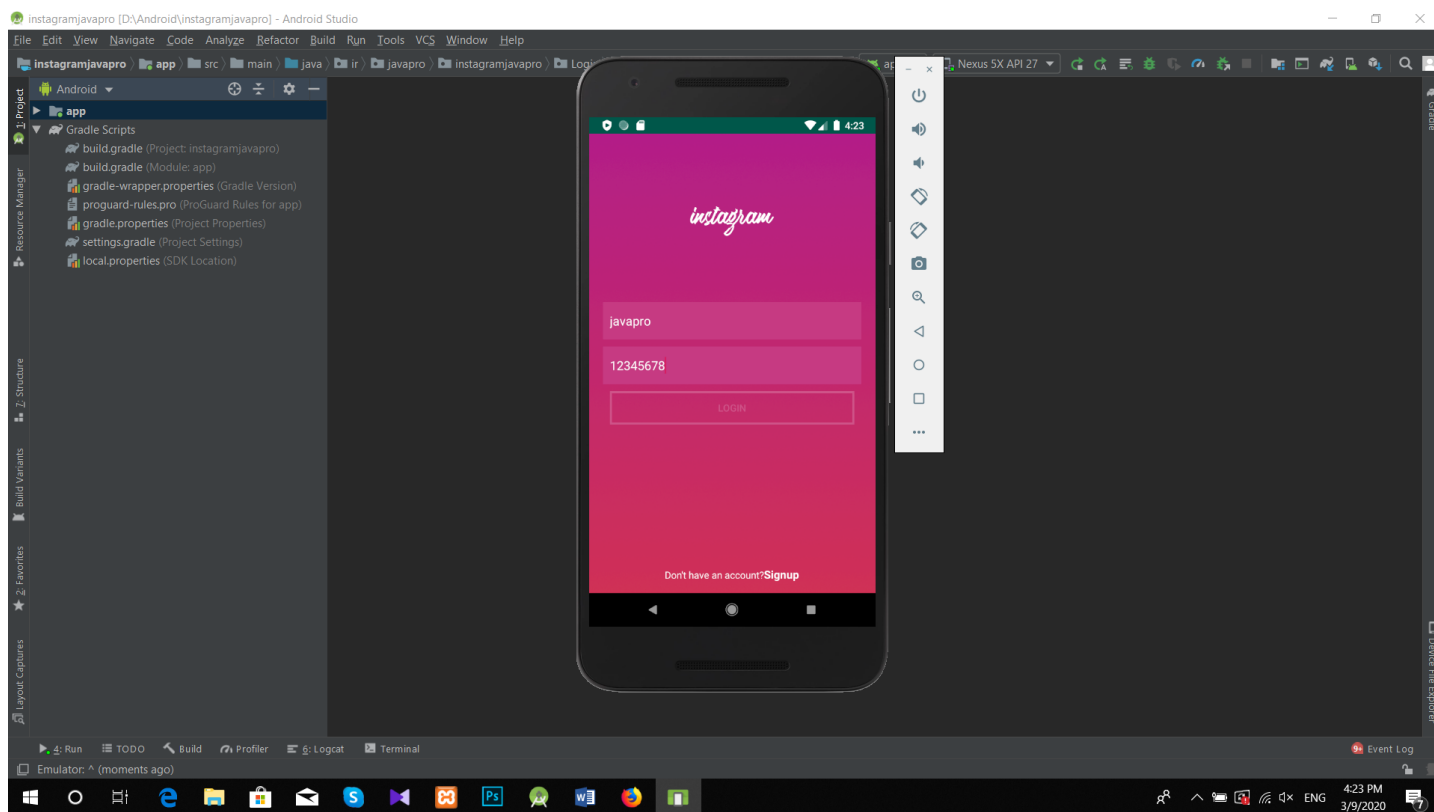


حالا مجددا ip رو چک میکنیم و بعد xampp رو استارت میکنیم تا سرور مجازیمون ساخته بشه

برنامه رو ران میکنیم

توی صفحه لاگین اطلاعات یعنی یوزرنیم و پسورد رو به این شکل و همونطور که در دیتابیس وجود داره وارد میکنیم و بعد روی

لاگین کلیک میکنیم



تصویر (۱)

همونطور که میبینید ما موفقیت وارد میشه تا این جلسه هم به اتمام برسه

سپاس از همراهی شما



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

خداوند یار و نگهدارتون



آموزش پروژه محور ساخت برنامه اینستاگرام

سایت آموزشی رایگان جاواپرو

www.JAVAPRO.ir

برنامه نویسی را با تجربه شفقی و به زبان خودمونی یاد بگیرید!!!!

بازدید از کانال

بازدید از سایت

هر روز مفاهیم و مثال های جدید به سایت اضافه می شود برای اطلاع از مطالب جدید روی سایت عضو کانال شوید.

دفل و تصرف ، ویرایش و کپی زدن تمامی آموزش های جاواپرو به دور از افلاق حرفه ای ست و حرام می باشد.